

Index:

Artikel	Omschrijving	Paginanummer
1	Competities	2
2	Competitieleiding	2
3	Contributie / administratiekosten	2
4	Inschrijving en deelname	2
5	Divisies	3
6	Speltype per divisie	4
7	Bekercompetitie	4
8	Teams	5
9	Competitiewedstrijd	6
10	Afwezigheid	8
11	Scheidsrechter	9
12	Registratiekaarten	9
13	Wedstrijdformulieren	10
14	Internet	11
15	Kampioen	11
16	Finaledagen	12
17	Degradatieplaatsen	12
18	Materiële bepalingen	12
19	Baancontroleurs	13
20	Beroep	13
21	Normen en waarden	14
22	Plichten	14
23	Slotbepaling	14

Artikel 1
Competities

- lid 1 De Kempense Darts Organisatie, hierna te noemen “ K.D.O.”, organiseert in de periode van 1 september tot 1 juni van het daaropvolgende jaar voor haar leden een wintercompetitie en een bekercompetitie, beiden hierna te noemen de "officiële competities".
- lid 2 Wanneer de K.D.O. andere competities organiseert dan de officiële, wordt dat aan de leden medegedeeld, evenals in hoeverre de regels van de niet officiële competities afwijken van de regels van de officiële competities.
- lid 3 Alle hierna volgende artikelen hebben betrekking op de officiële competities.

Artikel 2
Competitieleiding

- lid 1 De dagelijkse leiding van de officiële competities berust bij de competitieleiding, welke wordt benoemd door het bestuur en die uit één of meerdere leden van de K.D.O. bestaat.
- lid 2 De competitieleiding draagt zorg voor het opstellen en verspreiden van het competitieprogramma, het verzamelen van de uitslagen en het bijhouden en publiceren van de rangschikking van elke divisie.

Artikel 3
Contributie /
administratiekosten

- lid 1 Leden van de K.D.O. betalen contributie bij inschrijving.
- lid 2 De contributie wordt jaarlijks vastgesteld door de Algemene Leden Vergadering.
- lid 3 Bij overschrijving van een speler gedurende het seizoen van huidig team naar ander team bedragen de administratiekosten € 5,--.
- lid 4 Bij overschrijving van een compleet team naar een andere speellocatie als is aangegeven bij de inschrijving bedragen de administratiekosten € 5,-- per teamlid.
- lid 5 De administratiekosten van overschrijving, zoals genoemd in lid 3, dienen voor de overschrijving betaald te worden aan de competitieleiding.
- lid 6 Bij beschadiging of vermissing van de voor aanvang van de officiële competities door de K.D.O. verstrekte captainsmap wordt 15 euro administratiekosten in rekening gebracht. Deze captainsmap blijft eigendom van de K.D.O.. Bij beëindiging van een team moet de captainsmap worden ingeleverd bij de competitieleiding.

Artikel 4
Inschrijving en
deelname

- lid 1 Inschrijving van teams voor de officiële competities geschiedt middels de door het bestuur te verstrekken inschrijfformulieren, waarbij alle door het bestuur verlangde gegevens verstrekt dienen te worden. Persoonlijke gegevens mogen door de K.D.O. niet aan derden worden verstrekt, met uitzondering aan de Nederlandse Darts Bond.
- lid 2 Het bestuur kan aan de inschrijving voorwaarden verbinden, in het bijzonder voor wat de naam van het team betreft.
- lid 3 Deelname aan de officiële competities is uitsluitend mogelijk voor teams van minimaal 4 bij de K.D.O. geregistreeerde spelers. Aan het aantal leden per team is geen maximum verbonden.
- lid 4 De spelers van een team wijzen uit hun midden een captain aan, die

geacht wordt aan alle, uit de deelname aan de officiële competities voortvloeiende, verplichtingen van het team te voldoen.

lid 5 Een teamlid dat tijdens de competitie uit een team stapt of wordt gezet, en niet bij een ander team kan of wil worden ingeschreven, blijft gedurende de rest van het seizoen K.D.O. lid.

lid 6 Leden van de K.D.O. mogen niet voor andere dartsorganisaties uitkomen.

Artikel 5 Divisies

lid 1 De wintercompetitie is onderverdeeld in de volgende divisies:

- Eredivisie
- 1^{ste} divisie
- 2^{de} divisie
- 3^{de} divisie
- 4^{de} divisie
- 5^{de} divisie

waarbij geldt dat er vanaf de eerste divisie meerdere poules per divisie zijn. Als richtlijn geldt hierbij dat de opbouw piramidaal moet zijn.

lid 2 Elke poule dient uit ten minste 10 en ten hoogste 12 teams te bestaan.

lid 3 De indeling van de teams in divisies wordt vastgesteld door het bestuur, aan de hand van de divisie-indeling en de vastgestelde promotie- en degradatieregeling van het voorgaande jaar.

lid 4 Een team dat, onder dezelfde of een andere naam en spelend in dezelfde of in een andere speelgelegenheid, inschrijft met de helft of meer van het aantal in het voorgaande jaar geregistreerde spelers, neemt de plaats in van dat team.

lid 5 Wanneer als gevolg van het bepaalde in lid 4, twee teams recht hebben op de plaats van één team, dan wordt in onderling overleg tussen beide teams uitgemaakt welk team de plaats inneemt en welk team beschouwd moet worden in te schrijven als een nieuw team. Leidt dit overleg niet tot een besluit, dan beslist het bestuur welk team de plaats inneemt.

lid 6 Een team dat zich als nieuw team inschrijft of beschouwd wordt als nieuw team, start de competitie in de laagste divisie, tenzij een door het team ingediend verzoek om hogere inschaling, zoals beschreven in artikel 5 lid 8 door het bestuur wordt gehonoreerd.

lid 7 De promotie- en degradatieregeling wordt door het bestuur vastgesteld en wordt voor aanvang van de competitie bekend gemaakt. Elk team is verplicht zich aan de door het bestuur vastgestelde promotie- en degradatieregeling te onderwerpen als zijnde finaledagen. Het bestuur kan van de vastgestelde en bekend gemaakte promotieregeling afwijken, indien het dat in het belang van de divisie-indeling noodzakelijk acht.

lid 8 Een team kan, op basis van de prestaties van het team of de teamleden in het verleden, verzoeken om in een hogere divisie te worden geplaatst. Een eventuele hogere plaatsing kan alleen geschieden nadat de promotie- en degradatieregeling heeft plaatsgevonden.

lid 9 Het bestuur kan, op basis van de prestaties van het team of de teamleden in het verleden, besluiten om een team in een hogere divisie te plaatsen. Een eventuele hogere plaatsing kan alleen geschieden nadat de promotie- en degradatieregeling heeft plaatsgevonden. Een team kan maximaal in de tweede divisie worden geplaatst.

Artikel 6
Speltype per divisie

- lid 1 Het speltype wordt door het bestuur vastgesteld, op voorstel van de competitieleiding.
- lid 2 Het speltype wordt voor aanvang van de competitie bekend gemaakt.
- lid 3 Ieder team is verplicht door het bestuur vastgestelde speltype te spelen. Indien een team niet het door het bestuur vastgestelde speltype speelt, dan wordt bij constatering hiervan de uitslag van de wedstrijd op 0-0 bepaald.
- lid 4 De volgorde van de per wedstrijd te spelen partijen is als volgt;
- Round Robin
 - individuele partijen
 - de partijen met koppels
 - de partij met het gehele team
 - solo / captains game (alleen voor Ere-, 1^{ste} en 2^{de} divisie)
- lid 5 Speltype EREDIVISIE;
- Round Robin
 - 4 maal best uit 5, 501, individueel, open start, dubbel einde
 - 4 maal best uit 5, 701, koppels, open start, dubbel einde
 - 1 maal best uit 5, 501, solo/ captainsgame, open start, dubbel einde.
- Speltype EERSTE DIVISIE;
- 4 maal best uit 5, 501, individueel, open start, dubbel einde
 - 4 maal best uit 5, 501, koppels, open start, dubbel einde
 - 1 maal 1001, team, open start, dubbel einde
 - 1 maal best uit 5, 501, solo/ captainsgame, open start, dubbel einde
- Speltype TWEEDE DIVISIE;
- 4 maal best uit 5, 501, individueel, open start, dubbel einde
 - 4 maal best uit 3, 501, koppels, open start, dubbel einde
 - 1 maal 701, team, open start, dubbel einde
 - 1 maal best uit 5, 501, solo/ captainsgame, open start, dubbel einde
- Speltype DERDE DIVISIE;
- 4 maal best uit 5, 501, individueel, open start, dubbel einde
 - 4 maal Tactics, koppels
 - 1 maal 701, team, open start, dubbel einde
- Speltype VIERDE DIVISIE;
- 4 maal best uit 5, 501, individueel, open start, dubbel einde
 - 4 maal Tactics, koppels
 - 1 maal 701, team, open start, dubbel einde
- Speltype VIJFDE DIVISIE;
- 4 maal best uit 5, 501, individueel, open start, dubbel einde
 - 4 maal Tactics, koppels
 - 1 maal 701, team, open start, dubbel einde

Artikel 7
Bekercompetitie

- lid 1 De bekercompetitie wordt gespeeld volgens het knock-out systeem. De bekercompetitie heeft een winnaarsronde en een verliezersronde, waarbij de volgende onderverdeling wordt gehanteerd;
- knock-out systeem voor alle teams afkomstig uit de ere-, 1^{ste} en

2^{de} divisie tot er vier teams overblijven.

- knock-out systeem voor alle teams afkomstig uit de 3^{de}, 4^{de} en 5^{de} divisie tot er vier teams overblijven.

Op de door de K.D.O. te organiseren finaledag, betreffende de winnaarsronde, gaan de acht overgebleven teams van de winnaarsronde uitmaken, via een door de competitieleiding te bepalen speltype, wie de winnaar wordt van de bekercompetitie en de K.D.O. zal vertegenwoordigen op de landelijke finaledag. De K.D.O. organiseert eveneens een finaledag betreffende de verliezersronde, waarbij door de acht overgebleven teams echter géén plaatsing voor de landelijke finaledag kan worden bedongen.

- lid 2 Het speltype in de bekercompetitie is;
- 4 maal best uit 5, 501, individueel, open start, dubbel einde
 - 4 maal best uit 5, 501, koppels, open start, dubbel einde
 - 1 maal 1001, team, open start, dubbel einde
- lid 3 Het team wat als eerste geloot wordt speelt thuis.
- lid 4 Een team dat niet opkomt dagen bij een bekerwedstrijd kan de volgende sanctie tegemoet zien;
Elke speler van het desbetreffende team wordt individueel geschorst voor de lopende bekercompetitie en voor de bekercompetitie van het nieuwe seizoen.
- lid 1 Een team dat een competitiewedstrijd speelt, bestaat uit 4 spelers en eventueel 1 of 2 invallers. Een speler mag alleen aan de wedstrijd deelnemen, indien deze een geldige registratiekaart voor het betreffende team heeft zoals omschreven in artikel 12 lid 2 van dit reglement.
- lid 2 Spelers van teams die deelnemen aan promotie- of degradatie wedstrijden en / of finaledagen, moeten vanaf de aanvang van de competitie bij het team ingeschreven zijn, of minimaal 6 wedstrijden voor het team hebben gespeeld.
- lid 3 Een speler die geregistreerd is voor een team mag niet bij een ander team spelen.
- lid 4 Een speler mag ten hoogste eenmaal per competitie van team wisselen. De teamwisseling treedt pas in werking nadat de registratiekaart is gewijzigd. Verwezen wordt naar artikel 3 lid 3 van dit reglement.
- lid 5 Een teamwisseling van een speler kan alleen in een gelijkwaardige divisie of hoger.
- lid 6 Teamwisseling van een speler tijdens de competitie van een hogere naar een lagere divisie kan slechts met toestemming van het bestuur.
- lid 7 Een teamwisseling van een speler kan niet meer plaats vinden gedurende de laatste 6 weken van de competitie in de betreffende divisie. Bijschrijven van nieuwe K.D.O. leden is wel mogelijk.
- lid 8 Indien tijdens de competitie de absolute meerderheid van de leden van een team onder een andere of dezelfde naam in een andere speelgelegenheid wenst te spelen, behouden die spelers die deze wijziging wensen hun plaats in de divisie waarin zij spelen. Verwezen wordt naar artikel 3 lid 3 van dit reglement. Is er géén absolute

Artikel 8 Teams

meerderheid van de leden van een team en stemmen staken, dan is in deze de stem van de captain doorslaggevend.

Artikel 9 Competitiewedstrijd

- lid 9 Elk team dient een zo hoog mogelijke plaats in de eindrangschikking van de betreffende poule na te streven.
- lid 1 De competitieweek loopt van maandag tot en met de eerstvolgende vrijdag.
- lid 2 De wedstrijden dienen te worden gespeeld in de week waarin zij volgens het wedstrijdprogramma zijn vastgesteld.
- lid 3 Indien het niet mogelijk is om de wedstrijd in de uitgeschreven speelweek te spelen, kan een wedstrijd gespeeld worden in de week daaropvolgend. Dit kan alleen met toestemming van de competitieleiding en de captain van de tegenpartij. Bereikt men géén overeenstemming met de tegenpartij dan dient er volgens het actuele wedstrijdprogramma gespeeld te worden.
- lid 4 In de laatste zes weken van de officiële competitie mag alleen gespeeld worden in de vastgestelde competitieweek.
- lid 5 Indien een team niet in de eigen speelgelegenheid de volgens het wedstrijdprogramma vastgestelde wedstrijd kan spelen, dient men zelf voor een andere speelgelegenheid in dezelfde competitieweek te zorgen. De captain dient de competitieleiding en de tegenstander hierover direct te berichten. Indien het betreffende team in gebreke blijft zal dit worden bestraft als zou dat team niet zijn op komen dagen. Verwezen wordt naar artikel 10 lid 5 van dit reglement.
- lid 6 Het verzoek om een vastgestelde wedstrijd in het competitieprogramma om te draaien (thuis / uit, uit / thuis) wordt alleen door de competitieleiding gehonoreerd na toestemming van beide captains.
- lid 7 Is de wedstrijd niet in de vastgestelde competitie week gespeeld, dan wordt de uitslag 0-0 verklaard, behoudens het gestelde in artikel 9, lid 3 van dit reglement, of er, te bepalen door de competitieleiding, sprake is van overmacht.
- lid 8 De aanvang van een wedstrijd in de Eredivisie is vóór 20.30 uur. De aanvang van wedstrijden in de 1^{ste}, 2^{de}, 3^{de}, 4^{de} en 5^{de} divisie is tussen 20.00 uur en 21.00 uur.
- lid 9 Het wedstrijd dartsbord dient minimaal een half uur voor aanvang van de wedstrijd beschikbaar te zijn voor het inwerpen. Het bezoekende team moet in de gelegenheid worden gesteld om minimaal een kwartier op het wedstrijd bord in te werpen.
- lid 10 Voor de aanvang van de wedstrijd bepalen de captains de volgorde van de spelers waarin zij hun individuele partijen spelen. Zij doen dit onafhankelijk van elkaar, op aparte wedstrijdformulieren. Voor aanvang van de wedstrijd vullen beide captains ieder een wedstrijdformulier in, voor wat betreft de namen en registratienummers van de spelers, de invaller(s) van het team, evenals de overige gegevens. Deze op de wedstrijdformulieren vermelde volgorde moet worden aangehouden bij de te spelen individuele partijen. Bij de door de koppels of het gehele team te spelen partijen behoeft deze volgorde niet te worden aangehouden.
- lid 11 Een onvolledig team kan een wedstrijd spelen. In de individuele partijen en in de teamronde wordt de ontbrekende speler geacht al

zijn darts buiten het dartsbord te hebben geworpen. Een team moet, om een wedstrijd te kunnen spelen, minimaal uit 3 spelers bestaan. Elke speler mag niet meer dan één individuele partij spelen.

- lid 12 De spelers van het bezoekende team beginnen alle oneven partijen (1^{ste}, 3^{de}, 5^{de}, 7^{de} en 9^{de} partij). Het thuisteam begint alle even partijen (2^{de}, 4^{de}, 6^{de}, 8^{ste} en eventuele 10^{de} partij) Bij iedere partij waarbij, best uit 3 of 5 wordt gespeeld, begint het bezoekende team in de oneven partijen de 1^{ste}, 3^{de} en 5^{de} leg, terwijl het thuisteam de 2^{de} en de 4^{de} leg begint. Het thuisteam begint in de even partijen de 1^{ste}, 3^{de} en 5^{de} leg, terwijl het bezoekende team de 2^{de} en de 4^{de} leg begint. Voor de Ere-, 1^{ste} en 2^{de} divisie geldt in de solo / captainsgame dat, indien de stand 2-2 is, er voor de Bull wordt gegooid. Het bezoekende team gooit het eerst.
- lid 13 De invallers mogen niet worden ingezet tijdens een partij.
- lid 14 Een speler die door een invaller is vervangen mag niet meer deelnemen aan de wedstrijd, zodra die is voortgezet.
- lid 15 De captain van het team dat een invaller inzet dient dit aan de captain van de tegenpartij mede te delen.
- lid 16 Wanneer er partijen met koppels worden gespeeld, speelt elk koppel van het thuisspelende team tegen elk koppel van het bezoekende team. Het bezoekende team heeft de keuze van wisselen na afloop van de eerste partij. Wisselt het bezoekende team van koppel, dan blijft het koppel van het thuisspelende team staan en wisselt het bezoekende team niet van koppel, dan wisselt het thuisspelende team van koppel. Wanneer een team uit drie spelers bestaat kan er maar één koppel gevormd worden en kan dit team maximaal 2 punten halen.

Het wedstrijdschema luidt als volgt;

<i>Het uit team wisselt niet</i>		<i>Het uit team wisselt wel</i>	
Uit-team	Thuis-team	Uit-team	Thuis-team
Koppel 1	Koppel 1	Koppel 1	Koppel 1
Koppel 1	Koppel 2	Koppel 2	Koppel 1
Koppel 2	Koppel 2	Koppel 2	Koppel 2
Koppel 2	Koppel 1	Koppel 1	Koppel 2

- lid 17 Bij partijen die met een open start beginnen tellen direct alle gescoorde punten.
- lid 18 Alle partijen die moeten eindigen met een dubbel, eindigen wanneer met het werpen van de dubbel precies de nul is bereikt. Is het aantal gescoorde punten hoger dan nodig om de leg te beëindigen of houdt men één punt over, dan blijft het aantal punten op het scorebord ongewijzigd. Elke dart gegooid nadat de benodigde dubbel wordt gegooid zal niet worden geteld, omdat de respectievelijke leg of partij is beëindigd door de dart die de betreffende dubbel raakte.
- lid 19 Een Tactics wordt gespeeld over 3 kruisjes. Om een partij Tactics te winnen moet men, naast 3 kruisjes op de nummers 10 t/m 20 en de Bull, in de score voorstaan. Een gelijkspel, dat wil zeggen, beide koppels hebben zowel 3 kruisjes per nummer als een gelijke score, wordt direct overgespeeld.
- lid 20 De solo / captainsgame wordt gespeeld met 501 best uit 5.

- lid 21 Voor elke gewonnen partij, gespeeld in de 3^{de}, 4^{de} en 5^{de} divisie, ontvangt het team één wedstrijdpunt.
- lid 22 In de Ere-, 1^{ste} en 2^{de} divisie krijgt het team met de meeste gewonnen partijen drie wedstrijdpunten, bij een gelijk aantal gewonnen partijen krijgt het team één wedstrijdpunt en bij de minst gewonnen partijen krijgt het team nul wedstrijdpunten. De gewonnen partijen in de singles, koppels, teamronde en solo / captainsgame tellen als doelsaldo.
- lid 23 In de Eredivisie wordt begonnen met een Round Robin. Voor aanvang van de wedstrijd wordt door de captain de namen en registratienummers van de spelers, de invaller(s) van het team, evenals de overige gegevens op het wedstrijdformulier vermeld. De eerste vier spelers vermeld op het wedstrijdformulier van ieder team spelen de Round Robin volgens het vastgestelde schema, waarbij eventueel gebruik kan worden gemaakt van een tweede speelbord. Voor de aanvang van de individuele partijen bepalen de captains de volgorde van de spelers waarin zij hun individuele partijen spelen. Zij doen dit onafhankelijk van elkaar. Deze op de wedstrijdformulieren vermelde volgorde moet worden aangehouden bij de te spelen individuele partijen. Bij de te spelen koppelpartijen behoeft deze volgorde niet te worden aangehouden.

Artikel 10 Afwezigheid

- lid 1 Een team dat te laat komt volgens artikel 9, lid 8 van dit reglement of afwezig is, verliest de wedstrijd. De captain van de tegenstander maakt van het te laat komen, of afwezig zijn van de tegenstander, melding op het wedstrijdformulier. Indien er sprake is van overmacht, te bepalen door de competitieleiding, zal er, in overleg met beide captains, gezocht worden naar een passende oplossing.
- lid 2 Een wedstrijd kan worden begonnen door een onvolledig team. De ontbrekende speler(s) moet(en) echter tijdig aankomen om een wedstrijdverloop zonder onderbreking mogelijk te maken. Zie ook artikel 9 lid 11 en lid 16 van dit reglement.
- lid 3 Indien een team een vastgestelde wedstrijd niet kan spelen en de captain meldt dit, minimaal 24 uur voor aanvang van de wedstrijd, aan de tegenpartij **en aan de competitieleiding**, dan ontvangt het team voor deze wedstrijd 0 punten. De tegenpartij krijgt, indien het de 3^{de}, 4^{de} of 5^{de} divisie betreft, voor deze wedstrijd het gemiddelde aantal wedstrijdpunten, berekend op het einde van de competitie, afgerond naar boven of beneden op een heel punt, vermeerderd met één punt en met een minimum van 5 en een maximum van 9. In de Ere-, 1^{ste} en 2^{de} divisie ontvangt de tegenpartij voor deze wedstrijd 3 punten en + 6 in het saldo.
- lid 4 Een team, die veroorzaakt dat drie maal een vastgestelde wedstrijd niet gespeeld kan worden, wordt door de competitieleiding uit de competitie genomen.
- lid 5 In het geval dat een team voor een vastgestelde wedstrijd niet op komt dagen, zonder af te melden, krijgt dat team, indien het Ere-, 1^{ste} of 2^{de} divisie betreft, 3 wedstrijdpunten in mindering en – 6 in het doelsaldo. In geval het een team uit de 3^{de}, 4^{de} of 5^{de} divisie betreft worden 5 wedstrijdpunten in mindering gebracht. De tegenpartij krijgt, indien het de 2^{de}, 3^{de}, 4^{de} of 5^{de} divisie betreft, voor deze wedstrijd het gemiddelde aantal wedstrijdpunten, berekend op het einde van de competitie, afgerond naar boven of beneden op een heel punt, vermeerderd met één punt en met een minimum van 5 en een maximum van 9. In de Ere-, 1^{ste} en 2^{de} divisie ontvangt de tegenpartij voor deze wedstrijd 3 punten en + 6 in het doelsaldo.

Artikel 11
Scheidsrechter

- lid 6 Een team dat twee maal voor een vastgestelde competitiewedstrijd niet op komt dagen zonder af te melden wordt door de competitieleiding uit de competitie genomen.
- lid 1 Het noteren van de score is de verantwoordelijkheid van het thuis spelende team, door één of meerdere scheidsrechters.
- lid 2 De competitieleiding kan voor bepaalde, vooraf aan te wijzen, wedstrijden neutrale scheidsrechters aanwijzen.
- lid 3 Tijdens het gooien blijft de scheidsrechter onbeweeglijk staan. Hij mag géén aanwijzingen geven.
- lid 4 Slechts op verzoek van de speler die aan de beurt is, mag de scheidsrechter mededelen hoeveel punten er gescoord zijn met één of meerdere darts, respectievelijk wat op dat moment de resterende score is.
- lid 5 De score mag pas worden genoteerd nadat de speler zijn 3 darts heeft gegooid.
- lid 6 De darts mogen pas uit het dartsbord worden genomen, nadat de score is genoteerd. Er wordt een 0 score genoteerd indien de darts, vóór het noteren door de scheidsrechter, uit het dartsbord zijn gehaald.
- lid 7 Telfouten door de scheidsrechter kunnen alleen gecorrigeerd worden door de scheidsrechter indien betreffende speler de scheidsrechter hierop attendeert bij aanvang van de beurt direct volgend op de beurt waarbij de telfout is gemaakt.
- lid 8 De scheidsrechter ziet er tevens op toe dat de spelers zich correct aan de werpafstand houden. Indien een speler zich na een waarschuwing niet aan de officiële werpafstand houdt, kan de scheidsrechter de beurt ongeldig verklaren. Deze beurt mag niet worden overgespeeld.
- lid 9 De scheidsrechter mag géén gebruik maken van elektronische telborden.

Artikel 12
Registratiekaarten

- lid 1 Voor aanvang van de wedstrijd is de captain verplicht de registratiekaarten van de tegenpartij te controleren op de geldigheid en gegevens.
- lid 2 Een geldige registratiekaart dient aan de voorzijde voorzien te zijn van een handtekening van de speler, goedgelijkende pasfoto en registratienummer. Aan de achterzijde moet het registratienummer overeenkomen met het registratienummer aan de voorzijde, voorzien zijn van een geldigheid voor de lopende competitie en moet de teamnaam overeenstemmen met de naam van het team waar tegen wordt gespeeld.
- lid 3 Controle van de registratiekaarten kan geschieden door controleurs, te weten:
- a. bestuursleden van de K.D.O.;
 - b. competitieleiding;
 - c. baancontroleurs;
 - d. door het bestuur speciaal daartoe aangewezen personen.
- lid 4 Controleurs moeten zich als zodanig kunnen legitimeren.
- lid 5 De captains zijn verplicht alle medewerking te verlenen bij een controle van de registratiekaarten.

Artikel 13
Wedstrijdformulieren

- lid 6 De registratiekaarten zijn eigendom van de K.D.O..
- lid 7 Captains zijn verplicht de registratiekaarten van geschorste c.q. geroyeerde spelers onmiddellijk bij de competitieleider in te leveren.
- lid 1 Alleen door de K.D.O., voor het lopende seizoen, verstrekte wedstrijdformulieren zijn geldig.
- lid 2 Na de wedstrijd wordt de uitslag op beide wedstrijdformulieren ingevuld en voorzien van de namen en handtekeningen van beide captains, of als captains aan te merken personen bij diens afwezigheid.
- lid 3 Onvolledige of onjuiste invulling van het wedstrijdformulier heeft tot het gevolg dat de uitslag van de wedstrijd 0-0 verklaard kan worden, zulks ter beoordeling van de competitieleiding. Zie ook artikel 13 lid 9 reglement.
- lid 4 Het thuisspelende team is verantwoordelijk voor het opsturen van het wedstrijdformulier. Het uitspelende team bewaart het wedstrijdformulier ter controle. Dit indien het thuisspelende team in gebreke blijft.
- lid 5 Het wedstrijdformulier dient uiterlijk woensdag, voor 12.00 uur in de middag, volgend op de competitieweek in het bezit te zijn van de competitieleiding.
- lid 6 Wanneer het wedstrijdformulier, van een wedstrijd op de, in artikel 13 lid 5 van dit reglement, genoemde dag en tijd niet in het bezit is van de competitieleiding, ontvangt het thuisspelende team, dat het wedstrijdformulier in had moeten zenden geen wedstrijdpunten. Het uitspelende team, dat niet verantwoordelijk was voor het wedstrijdformulier, ontvangt zijn wedstrijdpunten. Hiervoor neemt de competitieleiding contact op met de captain van de het uitspelende team. De wedstrijdpunten worden alleen toegekend indien het tweede wedstrijdformulier door de competitieleiding is ontvangen, binnen de daartoe door hem gestelde termijn.
- lid 7 Het bepaalde in artikel 13 lid 6 van dit reglement treedt eerst in werking wanneer het thuisspelende team voor de tweede keer in gebreke blijft. De eerste keer wordt het thuisspelende team in de gelegenheid gesteld om het wedstrijdformulier alsnog voor een bepaalde datum aan de competitieleiding te doen toekomen. Indien hieraan wordt voldaan, worden de behaalde wedstrijdpunten alsnog toegekend.
- lid 8 Op de achterzijde van het wedstrijdformulier kunnen tevens op- en aanmerkingen van ter zake doende aard worden vermeld, evenals klachten over de gespeelde wedstrijd en materiële bepalingen.
- lid 9 Onder het niet volledig of onjuist invullen van het wedstrijdformulier wordt verstaan:
- afwezigheid van de door de K.D.O. noodzakelijk geachte gegevens;
 - onjuist invullen van voornoemde gegevens;
 - bekrassen, tekenen of anderszins op het wedstrijdformulier;
 - iedere aanpassing in de individuele volgorde nadat de wedstrijd is gestart;
 - iedere aanpassing nadat het wedstrijdformulier door beide captains zijn ondertekend.
- lid 10 Indien een in de individuele partij opgestelde speler onverhoopt door ziekte, of een andere overmachtsituatie zijn individuele partij niet kan

spelen, kan deze alleen gewisseld worden met toestemming van de captain van de tegenstander. Beide captains dienen hiervoor op het wedstrijdformulier hun goedkeuring te geven, voorzien van handtekening.

lid 11 Bij het digitaal inleveren van een wedstrijdformulier, volgens artikel 14, is het gestelde in artikel 13 leden 4, 5, 6, 7 en 8 niet van toepassing, met dien verstande dat de originele wedstrijdformulieren na de 1^{ste} speelronde en bij het einde van de officiële competitie ingestuurd dienen te worden aan de competitieleiding.

Artikel 14 Internet

lid 1 Alleen de digitale wedstrijdformulieren welke op de K.D.O. site staan zijn geldig voor het digitaal inzenden van de uitslag. Elke andere vorm van digitale inzending is ongeldig.

lid 2 De captain is verplicht, om onmiddellijk na het digitaal inzenden van het wedstrijdformulier, te controleren of zijn ingebrachte gegevens verwerkt zijn.

lid 3 Wanneer beide wedstrijdformulieren overeenkomen is de stand definitief verwerkt.

lid 4 Komen de wedstrijdformulieren niet overeen, zal de competitieleiding u nogmaals verzoeken de wedstrijdformulieren in te zenden.

lid 5 Indien de wedstrijdformulieren wederom niet overeenkomen zal de competitieleiding beide papieren wedstrijdformulieren opvragen.

lid 6 De termijn voor het inzenden van het digitale wedstrijdformulier is gelijk aan die van het papieren wedstrijdformulier. Verwezen wordt naar artikel 13 lid 5,6 en 7 van dit reglement. Voor het eventueel bepalen van het moment van ontvangst is de datum en tijd, welke vermeldt staat op de automatisch gegenereerde bevestiging van verzending aan de competitieleiding bindend.

lid 7 Bij fraude, op welke wijze dan ook, met ingezonden digitale wedstrijdformulieren of andere mutaties, zal het team geblokkeerd worden voor de site en dus geen toegang meer hebben.

lid 8 Ook al maakt u gebruik van het digitaal inzenden van uw wedstrijdformulier, u blijft verplicht uw papieren wedstrijdformulier te bewaren. Zie artikel 13 lid 11 van dit reglement.

Artikel 15 Kampioen

lid 1 Het team dat in zijn poule het hoogste aantal wedstrijdpunten heeft behaald, is kampioen van die poule.

lid 2 Indien in de Ere-, 1^{ste} of 2^{de} divisie in een poule twee of meer teams het hoogste aantal wedstrijdpunten hebben behaald, geldt het doelsaldo. Indien het doelsaldo gelijk is wordt tussen deze teams een halve of hele beslissingscompetitie georganiseerd, zulks ter beslissing van de competitieleiding. Het team dat hierin het hoogste aantal wedstrijdpunten heeft behaald is kampioen van die poule.
Indien in de 3^{de}, 4^{de} of 5^{de} divisie in een poule twee of meer teams het hoogste aantal wedstrijdpunten hebben behaald, wordt tussen deze teams een halve of hele beslissingscompetitie georganiseerd, zulks ter beslissing van de competitieleiding. Het team dat hierin het hoogste aantal wedstrijdpunten heeft behaald is kampioen van die poule.

lid 3 Het team dat in de eredivisie kampioen is geworden is de algeheel teamkampioen van de K.D.O.

lid 4 In geval van meerdere gelijkwaardige poules, wordt na afloop van de officiële competitie, tussen de kampioenen van deze gelijkwaardige poules, door de competitieleiding, de zogeheten finaledagen georganiseerd om te bepalen welk team kampioen wordt in haar divisie.

Artikel 16 Finaledagen

lid 1 De competitieleiding organiseert finaledagen om te bepalen welk team kampioen wordt van de bekercompetitie en welk team divisiekampioen wordt.

lid 2 De competitieleiding bepaalt het spelsysteem van de finaledagen.

lid 3 Teams die deelnemen aan de finaledagen dienen te voldoen aan de voorwaarden, welke gesteld worden in artikel 8 lid 2 van dit reglement.

lid 4 De door de competitieleiding uitgenodigde teams zijn verplicht deel te nemen aan de finaledagen. Een team dat weigert alle wedstrijden, welke uitgeschreven zijn door de competitieleiding, te spelen zal worden gediskwalificeerd. Tevens zal het team en daarmee alle voor dat team geregistreerde spelers, in het volgende seizoen, uitgesloten zijn van deelname aan de competitie.

lid 5 Afzeggen voor de finaledagen kan alleen na schriftelijke toestemming van de competitieleiding.

Artikel 17 Promotie- en degradatieplaatsen

lid 1 Voor de Ere, 1^{ste}, 2^{de}, 3^{de} en 4^{de} divisie geldt dat indien meerdere teams op één of meerdere degradatieplaatsen staan door de competitieleiding voor deze teams een hele of halve beslissingscompetitie zal worden georganiseerd zulks ter beoordeling van de competitieleiding.

lid 2 Voor de Ere, 1^{ste}, 2^{de}, 3^{de} en 4^{de} divisie geldt dat indien meerdere teams op één of meerdere promotieplaatsen staan door de competitieleiding voor deze teams een hele of halve beslissingscompetitie zal worden georganiseerd zulks ter beoordeling van de competitieleiding.

Artikel 18 Materiële bepalingen

lid 1 Het wedstrijd dartsbord moet voldoen aan de volgende eisen:

- het moet volkomen vlak zijn
- het moet in goede staat verkeren, zonder beschadigingen
- de draden moeten goed zichtbaar zijn en niet glimmen
- de dubbel 20 moet rood zijn
- de nummering moet aanwezig zijn en op de juiste wijze aangegeven.

lid 2 Het wedstrijd dartsbord moet voorzien zijn van een goede verlichting, welke geleverd moet worden door minimaal 2 spots, die aan de in onderstaande tabel vermelde eisen moeten voldoen.

Afstand voorkant dartsbord tot spots (in cm)	Hoogte spots t.o.v. de Bull (in cm)	Sterkte van elke spot (in watt)	Onderlinge afstand tussen Spots (in cm)
75 – 100	40 – 50	75	30 – 40
100 – 125	50 – 60	75	30 – 40
125 – 150	60 – 70	75	40 – 50
150 – 175	70 – 80	100	40 – 50
175 – 200	80 – 90	100	50 – 60
200 – 250	90 -100	150	50 – 60

Bovendien moeten de spots aan weerszijden op gelijke afstand van de

hartlijn worden aangebracht. De verlichting moet zodanig zijn, dat deze geen verblindende uitwerking heeft op spelers/scheidsrechters.

- lid 3 De Bull van het wedstrijd dartsbord moet zich op een hoogte bevinden van 1.73 meter (+ of - 1 cm), verticaal gerekend ten opzichte van de werplijn.
- lid 4 De achterkant van de werplijn moet zich op 2,37 meter bevinden, horizontaal gerekend ten opzichte van de voorkant van het dartsbord. De werpafstand begint achter de werplijn.
- lid 5 De werplijn wordt duidelijk aangegeven door een drempel. De drempel is verplicht tijdens de officiële competities.
- lid 6 De hoogte van de in artikel 17 lid 5 van dit reglement bedoelde drempel bedraagt tussen de 3½ en 6 cm. De lengte bedraagt minimaal 60 cm.
- lid 7 De spelers moeten tijdens de partij op de hoogte zijn van de score. Deze wordt genoteerd op een scorebord, dat vóór de in lid 4 van dit artikel bedoelde werplijn en naast het dartsbord moet zijn geplaatst. Er mag géén gebruik worden gemaakt van elektronische telborden.
- lid 8 Aan beide zijden naast de scheidsrechter moet een vrije ruimte van 50 centimeter zijn om eventuele bouncers te kunnen ontwijken.
- lid 9 Elke soort darts kan worden gebruikt, voor zover hun lengte niet meer is dan 30½ centimeter en het gewicht niet meer dan 50 gram is.
- lid 10 Achter de darter moet een vrije ruimte van minimaal één meter zijn.
- lid 11 De materiële bepalingen worden gecontroleerd, via door het bestuur aangestelde personen.

Artikel 19 Baancontroleurs

- lid 1 Alle baancontroleurs van de K.D.O., welke aangesteld zijn door het bestuur, dienen zich verplicht te legitimeren tijdens het uitvoeren van hun functie.
- lid 2 Baancontroleurs van de K.D.O. controleren een locatie op basis van;
 - a. materiële bepalingen van de K.D.O. (artikel 18 reglement);
 - b. wedstrijdformulieren (artikel 13 reglement);
 - c. registratiekaarten (artikel 12 reglement);
 - d. speltype (artikel 6 reglement).
- lid 3 Een gecontroleerde locatie ontvangt een rapport van de controle:
 - a. de locatie is goedgekeurd;
 - b. de locatie is afgekeurd en de kastelein heeft 14 dagen om een en ander in orde te brengen.

Indien de kastelein na een hercontrole (na 14 dagen) nog niet voldoet, is deze géén locatie meer waar K.D.O. competitie gespeeld mag worden en dienen alle teams schriftelijk te worden ingelicht om een andere locatie te zoeken om competitie te spelen. Indien de kastelein verzoekt om een hercontrole en de locatie voldoet aan alle eisen, mag de locatie weer deelnemen aan de competitie.
- lid 4 De captains en kasteleins zijn verplicht alle medewerking te verlenen tijdens een controle.
- lid 5 Wanneer een baancontroleur onheus wordt bejegend tijdens het uitvoeren van zijn functie, zal de betreffende persoon of personen, geschorst worden conform de strafmaat.

Artikel 20
Beroep

- lid 1 De competitieleiding beslist over geschillen bij officiële wedstrijden. Deze beslissing wordt, onder opgave van redenen, schriftelijk, aan betrokkenen, de tuchtcommissie en het bestuur medegedeeld.
- lid 2 De betrokkenen hebben het recht om binnen veertien dagen tegen door de competitieleiding genomen beslissing schriftelijk beroep aan te tekenen bij de tuchtcommissie. Er dient duidelijk op de envelop vermeld te staan; Secretariaat K.D.O. " t.a.v. de tuchtcommissie " Postbus 6492 te 5600 HL Eindhoven. Ook is er een mogelijkheid om via de mail uw beroep aan te tekenen bij de tuchtcommissie. Het e-mail adres is tuchtcommissie@kdodarts.nl .
- lid 3 De betrokkenen hebben het recht om binnen veertien dagen tegen de door tuchtcommissie genomen beslissing schriftelijk beroep aan te tekenen bij de beroepscommissie. Er dient duidelijk op de envelop vermeld te staan; Secretariaat K.D.O. " t.a.v. de beroepscommissie " Postbus 6492 te 5600 HL Eindhoven Ook is er een mogelijkheid om via de mail uw beroep aan te tekenen bij de beroepscommissie. Het e-mail adres is beroepscommissie@kdodarts.nl .
- lid 4 Tenslotte hebben de betrokkenen het recht om schriftelijk beroep aan te tekenen tegen de door de beroepscommissie genomen beslissing bij de Algemene Leden Vergadering. Bij het ter stemming brengen van een dergelijke beroepszaak dient men vooraf 50 euro borg te betalen op rekening nummer 7698289, ten name van de Kempense Darts Organisatie, welke teruggestort zal worden indien de Algemene Leden Vergadering in het voordeel van betrokkenen oordeelt. De uitspraak van de Algemene Leden Vergadering is bindend.
- lid 5 Bij belangenverstrengeling dient de desbetreffende persoon zich te onthouden van stemming met betrekking tot het geschil, zowel in de tuchtcommissie als de beroepscommissie.
- lid 6 De volledige procedure is bijgevoegd bij dit reglement.

Artikel 21
Normen en waarden

- lid 1 Mobiele telefoons dienen onder de wedstrijd uit te staan of op trilfunctie, tenzij men bereikbaar moet blijven voor werk of privé. U dient hiervan uw captain en die van de tegenpartij op de hoogte te stellen.
- lid 2 Discrimineren, verbaal- c.q. fysiek geweld evenals bedreiging, over- matig drankgebruik of spelen onder invloed van stimulerende middelen wordt binnen de K.D.O niet getolereerd.
- lid 3 Alle geregistreerde leden van de K.D.O. zijn verplicht de reglementen van de K.D.O. na te leven en de belangen evenals de naam van de K.D.O. en die van de dartsport in het algemeen niet te schaden.
- lid 4 Een vastgestelde wedstrijd moet ononderbroken doorgang vinden. (bijvoorbeeld rookpauzes niet met het gehele team)

Artikel 22
Plichten

- lid 1 Captains zijn verplicht hun team leden op de hoogte te stellen van het reglement van de K.D.O.. Door de K.D.O. wordt per team één reglement uitgereikt voor aanvang van het seizoen.
- lid 2 Een K.D.O. locatie dient voorzien te zijn van een, door de betreffende gemeente van vestiging, verleende horecaverunning. Locaties welke niet in het bezit zijn van een horecaverunning, zijn of worden uitgesloten aan de door de K.D.O. georganiseerde officiële competities.

Artikel 23
Slotbepaling

- lid 1 Het reglement wat is vermeld op de website www.kdodarts.nl is het meest actuele en dus het geldende reglement.
- lid 2 In alle gevallen waarin de reglementen officiële competities niet voorzien, beslist het bestuur.